

Estructuras de Control

Estructuras de Control

- ❑ **Todo script PHP está construido por un conjunto de sentencias.**
- ❑ **Una sentencia puede ser:**
 - una asignación
 - una llamada a una función
 - un ciclo interactivo
 - una sentencia condicional
 - incluso una sentencia que no hace nada (una sentencia vacía)
- ❑ **Las sentencias generalmente finalizan con un punto y coma.**

Estructuras de Control

□ Condicional, If

```
if (condición) {  
    Instrucciones... // La condición es Verdadera  
}
```

```
if (condición) {  
    Instrucciones... // La condición es Verdadera  
}else {  
    Instrucciones... // La condición es Falsa  
}
```

Estructuras de Control

□ Condicional, If

```
if ($a > $b){  
    $mayor = $a;  
}
```

```
if ($a > $b){  
    $mayor = $a;  
}else{  
    $mayor = $b;  
}
```

Estructuras de Control

□ Condicional, If

```
if ($a > $b){  
    $mayor = $a;  
}elseif ($a < $b){  
    $mayor = $b;  
}else{  
    $mayor = 0;  
}
```

Estructuras de Control

```
□ Condiciona Selectiva, switch  
switch ($variable){  
  case valor1:  
    instrucciones...  
    break;  
  case valor2:  
    instrucciones...  
    break;  
  
  ...  
  default:  
    instrucciones ...  
}
```

Estructuras de Control

```
switch ($mes){  
  case 2:  
    if (año % 4 == 0){  
      $max_dia = 29;  
    }else{  
      $max_dia = 28;  
    }  
    break;  
  case 1:  
  case 3:  
  case 5:  
  case 7:  
  case 8:  
  case 10:  
  case 12:  
    $max_dia = 31;  
  case 4:  
  case 6:  
  case 9:  
  case 11:  
    $max_dia = 30;  
}
```

Estructuras de Control

```
switch ($mes){  
  case "febrero":  
    if ($año % 4 == 0){  
      $max_dia = 29;  
    }else{  
      $max_dia = 28;  
    }  
    break;  
  case "enero":  
  case "marzo": ...  
    $max_dia = 31;  
  case "abril":  
  case "junio": ...  
    $max_dia = 30;  
}
```


Estructuras de Control

□ **Repetitiva, for**
for (*inicio; condicion; interacción*) {
Instrucciones...
}

» **Inicio: se ejecuta solo una vez. Antes de comenzar a ejecutar el bloque**

Estructuras de Control

□ Repetitiva, for

```
for (inicio; condición; interacción) {  
  Instrucciones...  
}
```

- » **condición: se evalúa antes de comenzar a ejecutar el bloque.**
 - **Verdadero ejecuta o repite.**
 - **Falso termina.**

Estructuras de Control

□ **Repetitiva, for**
for (*inicio; condición; interacción*) {
Instrucciones...
}

- » **interacción: se ejecuta después de evaluar la condición y que está sea verdadera.**
 - **A partir de la segunda interacción**

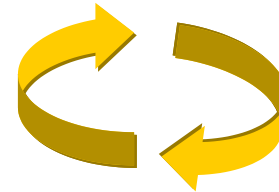

Estructuras de Control

```
□ Repetitiva, for
$numero = 1;
for ($i = 1; $i <= 10; $i++) {
    $numero *= 2;
}
echo "$numero";
```

Estructuras de Control

- **Repetitiva, while ...**
 - mientras que ...

```
while (condición){  
  instrucciones ...  
}
```



Condición Falsa o Verdadera

Estructuras de Control

□ Repetitiva, while ...

– mientras que

```
$pares = "";
```

```
while ($i < 50){
```

```
    $pares = $pares . ", " . $i;
```

```
    $i += 2;
```

```
}
```

```
echo "Números pares: $pares";
```

Estructuras de Control

□ Repetitiva, do ... while

- hacer mientras que



- Las instrucciones se ejecutan al menos una vez.