



D. G. E. T. P. - E. M. T.
Informática
Programación II
Práctico N° 3 - Métodos

abril de 2024

Para cada ejercicio crear un proyecto nuevo. Utilizando la siguiente nomenclatura:

ApellidoNombre_N°Ejercicio

Enviar los proyectos por correo electrónico al correo leonardocarambula@gmail.com

Ejercicio 1

Definir un método que reciba dos números enteros (largo y ancho) como parámetros y dibuje un rectángulo con esos datos.

Por ejemplo:

- largo = 7
- ancho = 5

```
* * * * *
*       *
*       *
*       *
*       *
* * * * *
```

Ejercicio 2

Realizar un método que reciba dos números enteros como parámetros y retorne un texto indicando:

- El primer valor es el más grande
- El segundo valor es el más grande
- Son iguales



D. G. E. T. P. - E. M. T.
Informática
Programación II
Práctico N° 3 - Métodos

abril de 2024

Ejercicio 3

Realizar un método que reciba un número y dos unidades de medida de temperatura (C, F o K) y realice la conversión entre las unidades indicadas.

- Validar que las unidades sean las indicadas (C, F o K)
- Validar que las unidades no sean iguales

Ejercicio 4

Realizar un método que reciba como parámetro la altura y muestre la siguiente pirámide:

- altura = 5
- resultado:

```
      *
     **
    ***
   ****
  *****
```

Ejercicio 5

Realizar un programa que muestre el siguiente menú y realice cada operación del mismo:

- 1) Sumar
- 2) Restar
- 3) Dividir
- 4) Multiplicar
- 0) Salir

Se debe definir un método para:

- mostrar el menú
- solicitar el ingreso de los operadores
- para cada operación matemática