



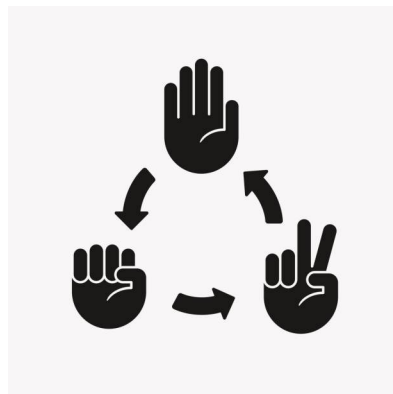
Piedra, Papel o Tijera

Utilizando un array de 3 elementos (“piedra.png”, “papel.png” y “tijera.png”) simular un duelo de este juego entre dos jugadores (usuario vs PC).

Mostrar cada elemento (piedra, papel o tijera) para que el usuario seleccione uno.

Elegir el elemento del otro jugador (piedra, papel o tijera) de forma aleatoria con el método `nextInt(valormáximo)` de la clase `Random` con el valor correspondiente.

Mostrar la imagen del elemento que le tocó a cada jugador e indicar quien ganó.



- **papel vence a piedra**
- **piedra vence a tijera**
- **tijera vence a papel**

Las imágenes las pueden descargar desde crea o desde mi sitio (www.carambula.net)





Ejercicio 2 – Piedra, Papel, Tijera, Lagarto o Spock

Utilizando un array de 5 elementos (“piedra.png”, “papel.png”, “tijera.png”, “lagarto.png” y “spock.png”) simular un duelo entre dos jugadores (usuario vs PC).

Mostrar cada elemento (piedra, papel, tijera, lagarto o Spock) para que el usuario seleccione uno.

Elegir el elemento del otro jugador (piedra, papel, tijera, lagarto o Spock) de forma aleatoria con el método `nextInt(valormáximo)` de la clase `Random` con el valor correspondiente.

Mostrar la imagen del elemento que le tocó a cada jugador e indicar quien ganó.



Piedra, Papel, Tijeras, Lagarto, Spock

Tijeras cortan papel
Papel tapa a piedra
Piedra aplasta a lagarto
Lagarto envenena a Spock
Spock rompe tijeras
Tijeras decapitan lagarto
Lagarto devora papel
Papel desautoriza Spock
Spock vaporiza piedra
Piedra aplasta a tijeras

Las imágenes las pueden descargar desde crea o desde mi sitio (www.carambula.net)